ĐỀ CƯƠNG NGHIÊN CỨU

Tên đề tài: Cloud Schools 4.0

Tên tác giả: Nguyễn Hữu Thọ

Mục lục

1. Lý do chọn đề tài

2. Mục đích nghiên cứu

3. Đối tượng và khách thể nghiên cứu

4. Giả thuyết nghiên cứu

5. Nhiệm vụ nghiên cứu

6. Phương pháp nghiên cứu

7. Phạm vi nghiên cứu

Nếu phần mềm được mở rộng thì trường ta sẻ được nạp tiền vào tài khoảng nhà trường bằng Ví điện tử: MOMO, Viettelpay, ZaloPay,…